

# SVT - Cours - Leçon L5

## L5-1 La commande du mouvement

Nom Prénom :

- Lancer le logiciel « CMD.exe ».
- Cliquer ensuite sur  pour lancer l'animation.



1- Qu'est-ce qui effraie la grenouille ?

2- Quel est l'organe qui a permis à la grenouille de détecter l'approche de la personne ?


3- Quelle est la réaction de la grenouille ?

4- Quel est l'appareil de la grenouille qui permet cette réaction ?



### Expérience 1 :

- Cliquer ensuite sur la paire de ciseaux  pour modifier l'état de la grenouille.
- Prendre la paire de ciseaux  et la positionner sur l'œil pour couper le nerf optique.  
A ce moment, le message « Relâcher le bouton pour sectionner le nerf optique » apparaît en bas de l'écran.

Remarque : c'est le milieu de la paire doit être positionné sur les éléments pour pouvoir modifier l'état de la grenouille

- Valider ensuite votre choix en cliquant sur l'icône .

5- Indiquer dans le tableau, l'état de la grenouille dans l'expérience 1.

- Cliquer ensuite sur  pour lancer l'animation.
- Cliquer ensuite sur  pour lire les commentaires.

6- Indiquer dans le tableau, la réaction de la grenouille dans l'expérience 1.

7- Indiquer dans le tableau, le rôle du nerf optique.

### Expérience 2 :

- Suivre les mêmes étapes que dans l'expérience 1 mais cette fois, en positionnant la paire de ciseaux sur le cerveau.

8- Indiquer dans le tableau, l'état de la grenouille dans l'expérience 2.

9- Indiquer dans le tableau, la réaction de la grenouille dans l'expérience 2.

10- Indiquer dans le tableau, le rôle du cerveau.

### Expérience 3 :

- Suivre les mêmes étapes que dans l'expérience 1 mais cette fois, en positionnant la paire de ciseaux sur la moelle épinière.

11- Indiquer dans le tableau, l'état de la grenouille dans l'expérience 3.

12- Indiquer dans le tableau, la réaction de la grenouille dans l'expérience 3.

13- Nommer les organes reliés par la moelle épinière.

14- Indiquer dans le tableau, le rôle de la moelle épinière.

### Expérience 4 :

- Suivre les mêmes étapes que dans l'expérience 1 mais cette fois, en positionnant la paire de ciseaux sur le nerf moteur.

16- Indiquer dans le tableau, l'état de la grenouille dans l'expérience 4.

17- Indiquer dans le tableau, la réaction de la grenouille dans l'expérience 4.

18- Nommer les organes reliés par le nerf moteur.

19- Indiquer dans le tableau, le rôle du nerf moteur.

	État de la grenouille	Réaction de la grenouille (effrayée ou pas/ s'enfuit ou pas)	Rôle des éléments sectionnés (Voir/bouger)
<b>Expérience 1</b>			
<b>Expérience 2</b>			
<b>Expérience 3</b>			
<b>Expérience 4</b>			

**20- Compléter le texte et le schéma suivant à l'aide des connaissances acquises :**

Grâce à ses \_\_\_\_\_, la grenouille perçoit un \_\_\_\_\_. Le  
 Celui-ci l'interprète et envoie donc un nouveau \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ par l'intermédiaire de la  
 \_\_\_\_\_ jusqu'aux \_\_\_\_\_.

